



# Profile/ skrzynie lakierowane proszkowo

## CV 8

Zastosowanie: wszelkiego rodzaju profile i skrzynie z powłoką proszkową  
Podłoża: istniejące powłoki proszkowe

Przygotowanie

Czyszczenie – Szlifowanie – Czyszczenie (patrz rozdział A 4)

Promotor  
przyczepności

**284-45**

Utwardzacz: 922-180 PRO } **2 : 1 +30%**  
Rozcieńczalnik: 352-216 }

Wyposażenie: pistolet grawitacyjny\*  
Aplikacja: **1**  
Wypełnienie: **około 30 µm**  
Odparowanie: >30 min w 20°C  
maks. 72 h w 20°C

Alternatywny produkt: 285-0 CV (patrz karta techniczna)

Lakier

**Linia 68-**

Utwardzacz: 922-138 } **4 : 1 : 1**  
Rozcieńczalnik: 352-216 }

Wyposażenie: pistolet grawitacyjny\*  
Aplikacja: **1 ½**  
Wypełnienie: **40-60 µm**  
Schnięcie: przez noc na powietrzu  
(16 h w 20°C) lub  
30 min w 60°C

\* Inne wyposażenie opisano w karcie technicznej produktu.

**Wskazówki  
bezpieczeń-  
stwa**

- Nie można wykluczyć, że ten produkt zawiera cząstki mniejsze niż 0,1 µm.
- Produkty tylko do użytku profesjonalnego.
- Stosując ten produkt należy zawsze postępować zgodnie z aktualnymi zaleceniami z zakresu bhp.

Dane zawarte w tej publikacji bazują na naszej obecnej wiedzy i doświadczeniu. Z uwagi na to, że wiele czynników może mieć wpływ na proces aplikacji naszych produktów, zamieszczone dane nie zwalniają użytkownika od wykonania własnych badań i prób. Dane te ani nie stanowią gwarancji poszczególnych cech, ani nie przesadzają o możliwości zastosowania produktów do konkretnego celu. Wszelkie opisy, rysunki, zdjęcia, dane, proporcje, masy itp. podano tu tylko jako informację ogólną; mogą się one zmienić bez uprzedniego powiadomienia i nie zmienia to umownej jakości produktów (specyfikacja produktu). Najnowsza wersja zastępuje wszystkie wersje poprzednie. Najnowszą wersję można pobrać z naszej strony internetowej [www.glasurit.com](http://www.glasurit.com) lub otrzymać od sprzedawcy produktów. Odpowiedzialnością użytkownika produktów jest przestrzeganie wszelkich mających zastosowanie norm i obowiązujących przepisów prawnych.